Nouveau
Cahier du jour
Cahier du soir

CP

6-7 ans

Nombres et calculs

Conçu et recommandé par les enseignants

CONFORME AUX PROGRAMMES

Une démarche pas à pas pour tout comprendre

1 La leçon
2 Une activité de découverte
3 Des exercices variés
+ Corrigés détachables

MAGNARD

CP
Nombres et calculs

Nouveau
Cahier du jour
Cahier du soir

CP

6-7 ans

Nombres et calculs

Auteure

Laurence Métillon

Professeure des écoles

Directeur de collection

Bernard Séménadisse

Conseiller pédagogique, maître formateur

Ce cahier appartient à :

. . . . . .

Présentation

Chaque séquence de ce cahier est conçue comme un **parcours** pour permettre à l'enfant de **revoir les notions essentielles** et de **consolider ses acquis**.

Rappelle-toi !

- Une leçon synthétique et visuelle

L'enfant révise et mémorise la notion étudiée.

Découvrons ensemble !

- Un exercice de découverte et d'application

L'enfant vérifie s'il a compris.

Entraîne-toi !

- Des exercices variés et progressifs
- Du calcul mental pour s'entraîner

L'enfant consolide et réinvestit ses acquis.

n°1
en calcul !

Sommaire

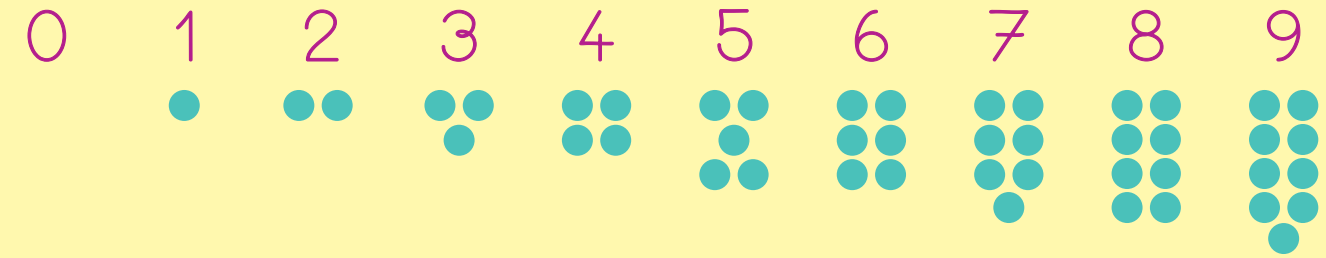
1 Les nombres de 0 à 9 : les unités
2 Le nombre 10
3 Les nombres à 2 chiffres de 11 à 19
4 Les nombres de 20 à 59 : la bande numérique
5 Les tables d'addition
6 Soustraire des petits nombres
7 Les nombres de 60 à 79
8 Les nombres de 80 à 99
9 Additionner des dizaines
10 Le nombre 100
11 Soustraire des dizaines
12 Calculer en ligne la somme de deux nombres (1)
13 Calculer en ligne la somme de deux nombres (2)
14 Calculer en ligne la somme de trois nombres
15 L'addition posée sans retenue
16 L'addition posée avec retenue
17 Soustraire deux nombres (1)
18 Soustraire deux nombres (2)
19 Soustraire en procédant par additions
20 Situations multiplicatives
21 Situations de partage
22 Calculer des doubles et des moitiés

Corrigés détachables au centre de l'ouvrage

1 Les nombres de 0 à 9 : les unités

Rappelle-toi !

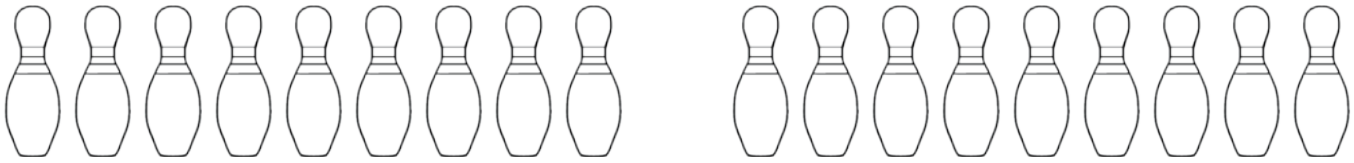
Un nombre peut s'écrire en chiffres et en lettres.



zéro	un	deux	trois	quatre	cinq	six	sept	huit	neuf
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Découvrons ensemble !

1 **Colorie le nombre de quilles indiqué.**

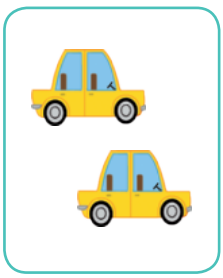


a. 7 quilles

b. 9 quilles

Entraîne-toi !

2 **Compte le nombre total de petites voitures et écris le résultat.**



Il y a ..... petites voitures.

3 Complète les écritures.

a. 0 + 5 = 5 + 0 = ...

b. 1 + 5 = ...

c. 3 + ... = 6

d. 1 + 6 = ... + 1 = ...

e. 1 + ... = 7 + ... = 8

f. 1 + 4 = 4 + ... = ...

g. 5 + 1 = ...

h. 3 + 4 = 4 + ... = ...

i. 4 + ... = 8

j. 2 + ... = 6 + ... = 8

k. 3 + ... = 2 + ... = 5

l. 2 + 4 = ... + 2 = ...

m. 7 + ... = 0 + ... = 7

n. 3 + 5 = ...

o. 1 + ... = 8 + ... = 9

4 Écris toutes les décompositions du nombre 9.

0 + 9	1 + 8	2 + ...	3 + ...	4 + ...	5 + ...	6 + ...	7 + ...	8 + ...
9 + 0	8 + 1	7 + ...	6 + ...	..... + ...	..... + ...	..... + ...	..... + ...	1 + ...

5 Dans un cirque, il y a 8 animaux sauvages : des lions et des tigres. On compte 5 lions. Combien de tigres y a-t-il ? Fais un dessin pour t'aider.

.....

.....

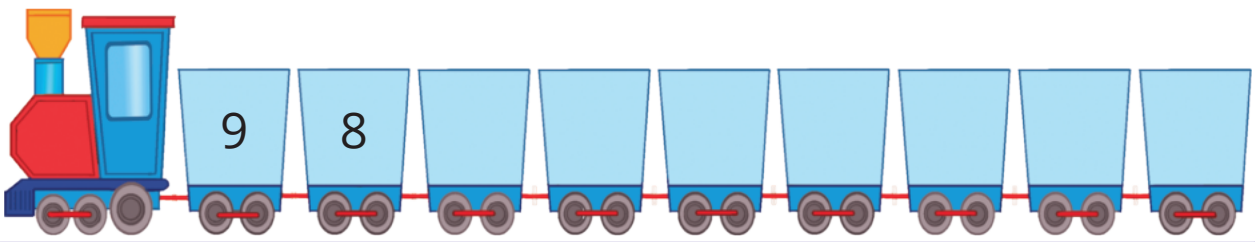
.....

.....

.....

Calcul mental du jour

Observe et continue.



2 Le nombre 10

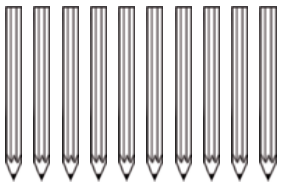
Rappelle-toi !

Les différentes écritures du nombre 10

10 = 10 + 0 = 0 + 10
10 = 9 + 1 = 1 + 9
10 = 8 + 2 = 2 + 8
10 = 7 + 3 = 3 + 7
10 = 6 + 4 = 4 + 6
10 = 5 + 5

Découvrons ensemble !

1 **Colorie 4 crayons en bleu et 6 crayons en rouge.**

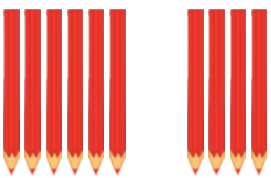


Complète :

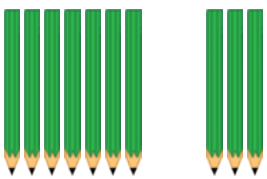
10 = ... + ...

Entraîne-toi !

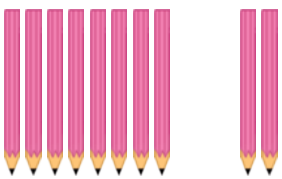
2 **Complète en t'aidant des dessins.**



a. 6 + ... = 10



b. 7 + ... = 10



c. 8 + ... = 10

3 **Observe les crayons puis calcule.**

2 + 8 = 10

a. ..... + ... = ...

b. ..... + ... = ...

c. ..... + ... = ...

d. ..... + ... = ...

4 **Entoure 2 cartes pour obtenir 10 points.**

a. 1 9 7

b. 7 2 3

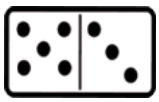
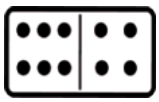
c. 5 2 5

d. 6 3 4

e. 8 2 0

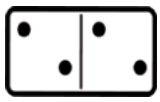
f. 1 10 0

5 **Colorie tout ce qui fait 10.**


4 + 6


4 + 2

10

1 + 9


6 **Dans un jeu, il faut faire 10 points pour gagner. Hugo a marqué 5 points. Combien de points doit-il encore marquer pour gagner la partie ?**

.....

.....

.....

Calcul mental du jour

Écris ce qu'il faut ajouter pour obtenir 10.

1 + 9 ; 5 + ... ; 6 + ... ; 2 + ... ; 3 + ...

3 Les nombres à 2 chiffres de 11 à 19

Rappelle-toi !

- La dizaine est un groupement de dix éléments.
- Un nombre à 2 chiffres est formé de dizaine(s) et d'unité(s).

11	dizaine	unité
11 est formé de 1 dizaine et 1 unité.	●●●●● ●●●●●	●

Découvrons ensemble !

1 **Représente le nombre dans le tableau comme ci-dessus puis complète la phrase.**

13	dizaine	unités

13, c'est ..... dizaine et ..... unités.

Entraîne-toi !

2 **Complète, puis écris le nombre total de billes.**

a.

..... dizaine + ... unités

= .....

b.

..... dizaine + ... unités

= .....

c.

..... dizaine + ... unités

= .....

3 **Écris la suite des nombres jusqu'à 19.**

4 **Complète le tableau.**

a	b	c	d	e	f	g	h	i
11	12	.....	14	15	.....	17	18	19
10 + 1	10 + ...	10 + 3	..... + 4	10 + ...	10 + 6	..... + ...	..... + ...	..... + ...

5 **Complète toutes les décompositions du nombre 15.**

0 + 15 = 15	15 + 0 = 15
1 + 14 = ...	14 + ... = 15
2 + ... = ...	..... + 2 = 15
3 + ... = ...	..... + ... = ...
4 + ... = ...	..... + ... = ...
5 + ... = ...	..... + ... = ...
6 + ... = ...	..... + ... = ...
7 + ... = ...	..... + ... = ...

6 **Amina a dans son porte-monnaie 1 billet de 10 euros et 3 pièces de 1 euro. Quelle somme possède-t-elle ?**

.....

.....

.....

Calcul mental du jour

Observe et continue.

Nouveau
Cahier du jour
Cahier du soir

CP 6-7 ans

Nombres et calculs

Dénombrement | Calcul en ligne | Calcul mental | Opérations posées | Problèmes

CONFORME AUX PROGRAMMES

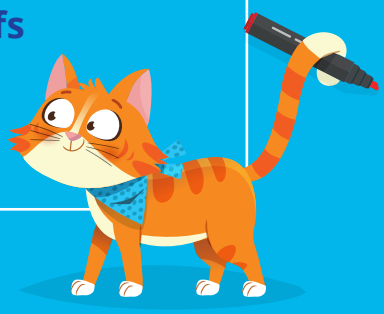
Une démarche progressive et efficace pour consolider les bases

1 **Rappelle-toi ! Des leçons synthétiques et visuelles** pour retenir l'essentiel

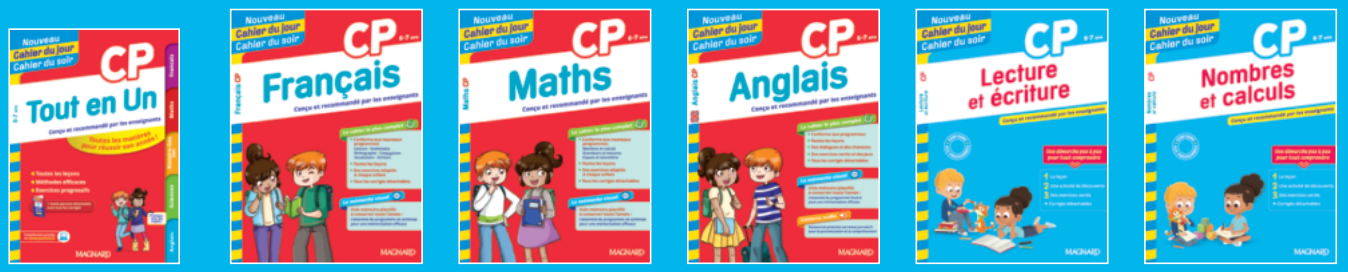
2 **Découvrons ensemble ! Des exercices d'application** pour découvrir la notion

3 **Entraîne-toi ! Des exercices variés et progressifs** pour s'entraîner

\+ Corrigés détachables



Tous les titres pour le CP



De nombreux compléments gratuits sur www.joursoir.fr

ISBN 978-2-210-76394-4

5,20 €

MAGNARD

CP
Nombres et calculs